Chers parents, grands-parents, éducateurs et enseignants.

Avec le jeu Défis Nature des petits, nous souhaitons faire découvrir aux jeunes enfants les bébés animaux à travers un jeu simple et ludique. Il bénéficie de nombreux intérêts pédagogiques, notamment la mémorisation, le classement, la numération de 1 à 5 et la logique.

Complicité assurée !

L'équipe de Bioviva

Règle du jeu – Jungle

Objectif :
Être le 1er joueur à avoir en sa possession toutes les cartes du jeu.

Préparation :
Distribuer faces cachées le même nombre de cartes à tous les joueurs.

Déroulement d'un tour de jeu :
Chaque carte représente un bébé animal avec son poids de naissance et le nombre de bébés à la naissance (la portée). Pour permettre aux jeunes enfants de jouer, les données réelles ou estimations ont été converties sur une échelle de 1 à 5 (cf. tableaux).

1 – Le joueur le plus jeune retourne la première carte de son tas (sans la montrer) et choisit une des deux caractéristiques de son animal (le poids par exemple) qu'il estime forte. Il énonce le nombre d'étoiles aux autres joueurs (3 étoiles par exemple).

2 – Les autres joueurs consultent la première carte de leur tas et énoncent le nombre d'étoiles de cette même caractéristique à tour de rôle (on joue dans le sens des aiguilles d'une montre). Le joueur qui énonce la plus forte valeur remporte les cartes de tous les autres joueurs et les replace faces cachées sous son tas de cartes.

En cas d'égalité pour la victoire, les joueurs concernés prennent une nouvelle carte et énoncent le nombre d'étoiles de la caractéristique de la manche en cours. Celui qui a le plus d'étoiles remporte la bataille et récupère toutes les cartes de la manche. En cas de nouvelle égalité, on recommence jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

3 – C'est le joueur qui vient de remporter l'affrontement qui prend la main. Il choisit à son tour une caractéristique qu'il estime forte et on recommence un nouveau tour de jeu.

Fin de la partie :
Lorsqu'un joueur a collecté toutes les cartes du jeu, il remporte la partie. On peut aussi décider d'arrêter le jeu au bout de 10 ou 15 minutes (le joueur ayant le plus de cartes remporte la partie).

Poids à la naissance	
Moins de 10 g	★
De 10 g à moins de 100 g	★★
De 100 g à moins de 800 g	★★★
De 800 g à moins de 5 000 g	★★★★
Plus de 5 000 g	★★★★★

Nombre de bébés à la naissance (portée)	
1	★
2	★★
3	★★★
4 à 10	★★★★
Plus de 10	★★★★★

Retrouvez les noms de toutes les espèces présentes dans ce jeu.

1. Gorille
2. Chimpanzé
3. Orang-outan
4. Koala
5. Léopard
6. Tigre
7. Éléphant
8. Paresseux
9. Tamanoir
10. Toucan
11. Okapi
12. Ara
13. Pangolin
14. Boa
15. Basilic
16. Caïman
17. Grenouille des fraises
18. Rainette géante
19. Lamantin
20. Singe-araignée
21. Ours à miel
22. Caméléon
23. Fossa
24. Jaguar
25. Iguane
26. Tortue
27. Puma
28. Tapir
29. Lézard à collerette
30. Hippopotame nain
31. Hapalémur doré
32. Ocelot
33. Tenrec
34. Coati

Le saviez-vous ? Certains bébés animaux ont leur propre petit nom. C'est le cas de…

- 6 Tigre / Tigreau
- 7 Éléphant / Éléphanteau
- 21 Ours à miel / Ourson
- 27 Puma / Chaton

À découvrir dans la même collection...



www.bioviva.com

Pour en savoir plus...

La jungle, qu'est-ce que c'est ?

La jungle se rencontre dans les régions tropicales, le long de l'équateur, où règne un climat chaud et humide avec une courte saison sèche. Elle désigne généralement des forêts denses à la végétation verte et luxuriante.
Ce type de forêts est présent en Afrique, en Amérique du Sud et en Asie du Sud-Est.

Les animaux de la jungle

Les forêts tropicales denses abritent plus de la moitié des espèces animales de la planète. Du sous-bois humide et ombragé au sommet des plus hauts arbres, la vie foisonne à tous les étages. La jungle est le domaine des grands fauves, des oiseaux multicolores, des singes hurleurs, des caïmans, de grenouilles aux couleurs étonnantes…

Le saviez-vous ?

Naissance aérienne

Le paresseux passe toute se vie suspendue aux branches, la tête en bas, ne descendant à terre que pour faire ses besoins. Ainsi, il mange, dort et s'accouple dans les arbres. La mère accouche la tête en bas. Le petit rampe alors sur son ventre pour trouver une tétine.

Maison-fleur

Lorsque ses têtards éclosent, la grenouille des fraises les colle sur son dos, puis les dépose dans des calices de fleurs remplis d'eau. Elle viendra les nourrir dans leur cachette jusqu'à ce qu'ils deviennent grenouilles !

Quelques variantes... pour continuer à apprendre en jouant

Qui se cache ?

Placez 5 cartes au centre de la table, faces visibles. Les enfants regardent et tentent de mémoriser chaque carte. Ils ferment les yeux pendant qu'une carte est retournée. Les enfants ouvrent les yeux. Le premier à citer la carte retournée récupère la carte. Une nouvelle manche commence.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

Devine qui je suis !

Posez 5 cartes de bébés animaux devant les enfants. Le premier joueur choisit dans sa tête l'une des cartes et tente de la faire deviner aux autres joueurs en la décrivant, en la mimant, ou en imitant le bruit de l'animal. Le premier qui trouve remporte la carte. C'est à lui de jouer à partir de 5 nouvelles cartes.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

Joue tout seul, classe & compare

Placez 10 cartes au centre de la table, faces visibles. Demandez à votre enfant de classer les animaux du plus léger au plus lourd à la naissance, puis selon le nombre de bébés à la naissance.

En grandissant, proposez à votre enfant de classer les cartes selon les numéros de 1 à 34.

Défis Nature des petits



Fabriqué en FRANCE

Jungle

4+

Liebe Eltern, Großeltern, Erzieher und Lehrer,

Mit Herausforderung Natur Junior geben wir kleinen Kindern und Babys die Möglichkeit, in einem einfachen und lustigen Spiel die Tiere kennenzulernen. Es bietet viele pädagogische Vorteile, so fördert es das Gedächtnis, das Ordnungsvermögen, das Zählen von 1 bis 5 und die Logik.

Spaß ist garantiert!

Das Team von Bioviva

Spielregeln – Dschungel

Ziel:
Der 1. Spieler sein, der alle Karten des Spiels in seinem Besitz hat.

Vorbereitung:
Allen Spielern wird verdeckt die gleiche Anzahl an Karten ausgeteilt.

Auf jeder Karte ist ein Tierbaby mit seinem:
Geburtsgewicht und der Anzahl der Babys bei der Geburt (Wurf) angegeben. Damit auch die kleinen Kinder spielen können, wurden die realen oder geschätzten Zahlen auf eine Skala von 1 bis 5 übertragen (siehe Tafel).

1 – Der jüngste Spieler dreht die erste Karte seines Stapels um (ohne sie zu zeigen) und wählt eine der Eigenschaften seines Tiers aus, die er für stark hält (etwa das Gewicht). Dann teilt er die Anzahl der Sterne (beispielsweise 3 Sterne) seinen Mitspielern mit.

2 – Die anderen Spieler sehen ihrerseits die erste Karte ihres Stapels an und geben nacheinander (im Uhrzeigersinn) die Anzahl der Sterne dieser Eigenschaft an. Der Spieler, dessen Karte den höchsten Wert aufweist, gewinnt alle Karten und legt sie verdeckt unter seinen Stapel.

Falls die beiden höchsten Werte gleich sind, nehmen beide Spieler eine neue Karte auf und nennen den Wert der bereits gefragten Eigenschaft. Derjenige Spieler mit den meisten Sternen gewinnt und erhält alle Karten. Im Fall eines erneuten Gleichstands wird so lange weitergespielt, bis es einen Sieger gibt.

3 – Der Sieger der Runde ist am Zug. Er nimmt eine Karte, wählt eine starke Eigenschaft und beginnt eine neue Runde.

Ende des Spiels:
Der Spieler, der als erster alle Spielkarten vereint, hat gewonnen. Man kann sich auch entscheiden, das Spiel nach 10 oder 15 Minuten zu beenden (der Spieler mit den meisten Karten hat gewonnen).

Gewicht bei der Geburt	
Weniger als 10 g	★
Von 10 g bis unter 100 g	★★
Von 100 g bis unter 800 g	★★★
Von 800 g bis unter 5 000 g	★★★★
Mehr als 5000 g	★★★★★

Anzahl der Jungen bei der Geburt (Wurf)	
1	★
2	★★
3	★★★
4 bis 10	★★★★
Mehr als 10	★★★★★

Hier finden Sie die Namen aller Tierarten dieses Spiels.

1. Gorilla
2. Schimpanse
3. Orang-Utan
4. Koala
5. Leopard
6. Tiger
7. Elefant
8. Faultier
9. Ameisenbär
10. Tukan
11. Okapi
12. Ara
13. Schuppentier
14. Boa
15. Basilisk
16. Kaiman
17. Erdbeerfröschchen
18. Riesenlaubfrosch
19. Manati
20. Klammeraffe
21. Lippenbär
22. Chamäleon
23. Fossa
24. Jaguar
25. Leguan
26. Schildkröte
27. Puma
28. Tapir
29. Kragenechse
30. Zwergflusspferd
31. Bambuslemur
32. Ozelot
33. Tenrek
34. Nasenbär

bioViva!

Erleben Sie in der gleichen Kollektion...



www.bioviva.com

Mehr erfahren...

Der Dschungel, was ist das?

Der Dschungel ist in tropischen Regionen entlang des Äquators anzutreffen, in denen ein feuchtes und heißes Klima mit kurzer Trockenzeit herrscht. Er besteht in der Regel aus dichten Wäldern mit üppiger Vegetation. Dieser Waldtyp ist in Afrika, Südamerika und Südostasien zu finden.

Die Tiere des Dschungels

Die tropischen Wälder beherbergen die Hälfte der Tierarten unseres Planeten. Vom schattigen und feuchten Unterholz bis zu den Baumkronen pulsiert das Leben auf allen Etagen. Der Dschungel ist die Heimat großer Raubtiere, bunter Vögel, schreiender Affen, von Kaimanen und Fröschen mit erstaunlichen Farben…

Wussten Sie schon?

Geburt in luftiger Höhe

Das Faultier verbringt sein ganzes Leben in den Ästen und steigt nur herunter, um ein Bedürfnis zu verrichten. Es isst, schläft und paart sich in den Bäumen. Die Mutter gebiert mit dem Kopf nach unten. Das Junge steigt auf seinen Bauch und sucht eine Zitze.

Blütenhaus

Sobald die Kaulquappen schlüpfen, klebt sie sich das Erdbeerfröschchen auf den Rücken und legt sie in einem mit Wasser gefüllten Blütenkelch ab. Dort ernährt es sie, bis sie Frösche geworden sind!

Einige Varianten...

um spielend noch mehr zu lernen

Wer versteckt sich da?

Legen Sie 5 Karten mit dem Bild nach oben auf den Tisch. Die Kinder sehen jede Karte an und versuchen, sie sich zu merken. Dann schließen sie die Augen, während eine Karte umgedreht wird. Der erst, der sagen kann, welche Karte umgedreht wurde, erhält die Karte. Dann beginnt eine neue Runde.

Der erste Spieler mit 3 Karten hat gewonnen.

Rate, wer ich bin!

Legen Sie 5 Karten mit Tierjungen vor den Kindern ab. Der erste Spieler wählt still eine Karte aus und lässt sie die anderen Spieler raten, indem er das Junge beschreibt oder die Mimik oder Gestik des Tiers nachahmt. Der erste Spieler mit der richtigen Antwort erhält die Karte. Nun ist er an der Reihe, sich eine von erneut 5 Karten auszusuchen.

Der erste Spieler mit 3 Karten hat gewonnen.

Allein spielen, sortieren & vergleichen

Legen Sie 10 Karten aufgedeckt in die Tischmitte. Bitten Sie Ihr Kind, die Tiere nach dem Geburts-Gewicht zu sortieren, von leicht bis schwer, und dann nach der Anzahl der Jungen pro Wurf.

Wenn Ihr Kind größer ist, können Sie ihm vorschlagen, die Karten nach den Nummern von 1 bis 34 zu sortieren.

bioViva!

Herausforderung Natur junior



Hergestellt in FRANKREICH

Dschungel 4+