Chers parents, grands-parents, éducateurs et enseignants,

Avec le jeu Défis Nature des petits, nous souhaitons faire découvrir aux jeunes enfants les bébés animaux à travers un jeu simple et ludique. Il bénéficie de nombreux intérêts pédagogiques, notamment la mémorisation, le classement, la numération de 1 à 5 et la logique.

Complicité assurée !

L'équipe de Bioviva

Règle du jeu – Mer

Objectif :
Être le 1er joueur à avoir en sa possession toutes les cartes du jeu.

Préparation :
Distribuer faces cachées le même nombre de cartes à tous les joueurs.

Déroulement d'un tour de jeu :
Chaque carte représente un bébé animal avec son poids de naissance et le nombre de bébés par femelle à la naissance (la portée). Pour permettre aux jeunes enfants de jouer, les données réelles ou estimations ont été converties sur une échelle de 1 à 5 (cf. tableaux).

1 – Le joueur le plus jeune retourne la première carte de son tas (sans la montrer) et choisit une des deux caractéristiques de son animal (le poids par exemple) qu'il estime forte. Il énonce le nombre d'étoiles aux autres joueurs (3 étoiles par exemple).

2 – Les autres joueurs consultent la première carte de leur tas et énoncent le nombre d'étoiles de cette même caractéristique à tour de rôle (on joue dans le sens des aiguilles d'une montre). Le joueur qui énonce la plus forte valeur remporte les cartes de tous les autres joueurs et les replace faces cachées sous son tas de cartes.

En cas d'égalité pour la victoire, les joueurs concernés prennent une nouvelle carte et énoncent le nombre d'étoiles de la caractéristique de la manche en cours. Celui qui a le plus d'étoiles remporte la bataille et récupère toutes les cartes de la manche. En cas de nouvelle égalité, on recommence jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

3 – C'est le joueur qui vient de remporter l'affrontement qui prend la main. Il choisit à son tour une caractéristique qu'il estime forte et on recommence un nouveau tour de jeu.

Fin de la partie :
Lorsqu'un joueur a collecté toutes les cartes du jeu, il remporte la partie. On peut aussi décider d'arrêter le jeu au bout de 10 ou 15 minutes (le joueur ayant le plus de cartes remporte la partie).

Poids à la naissance	
Moins de 0,01 g	★
De 0,01 g à moins de 50 g	★★
De 50 g à moins de 1 kg	★★★
De 1 kg à moins de 20 kg	★★★★
Plus de 20 kg	★★★★★

Le mode de reproduction de plusieurs espèces marines est très différent de celui des mammifères. Ils peuvent passer par plusieurs stades de développement avant d'acquérir leur forme adulte. C'est le cas des mollusques, crustacés, étoiles de mer, anémones, oursins ou encore des méduses. Des estimations ont donc été faites pour permettre de jouer.

Nombre de bébés à la naissance (portée)	
1	★
De 2 à 100	★★
De 101 à 1 000	★★★
De 1 001 à 1 000 000	★★★★
Plus de 1 000 000	★★★★★

Pour les oiseaux, poissons, crustacés, mollusques, reptiles, anémones, étoiles de mer, oursins et méduses, la portée correspond au nombre d'œufs par ponte.

Retrouvez les noms de toutes les espèces présentes dans ce jeu et de leurs bébés
(pour ceux qui ont un nom spécifique).

1. Mouette rieuse
2. Baleine à bosse / Baleineau
3. Crabe vert
4. Raie
5. Phoque / Blanchon
6. Bernard-l'ermite
7. Poisson-clown
8. Bigorneau
9. Étoile de mer
10. Goéland
11. Poulpe
12. Sardine
13. Anémone de mer
14. Loutre de mer / Loutron
15. Hippocampe
16. Requin bleu
17. Flamant rose
18. Araignée de mer
19. Manchot empereur
20. Orque
21. Poisson-ballon griffonné
22. Oursin
23. Dauphin / Delphineau
24. Tortue marine
25. Otarie
26. Homard
27. Morse
28. Thon
29. Crevette
30. Cormoran
31. Méduse
32. Puce de sable
33. Dugong
34. Rascasse volante

À découvrir dans la même collection...



www.bioviva.com

Pour en savoir plus...

Mers et océans

Depuis l'espace, la Terre apparaît comme une grosse boule bleue tachée de quelques îlots de terre. Pas étonnant : les océans et les mers couvrent près des trois quarts de sa surface et offrent des lieux de vie très variés. C'est d'ailleurs pour cette raison que la Terre est surnommée la « Planète bleue ».

Les animaux marins

Dans les eaux chaudes ou froides, sur les rochers du bord de mer, sur la plage ou en haute mer, flottant au gré des courants ou fixés au fond, des milliers d'animaux peuplent les mers et les océans. Certains êtres sont minuscules, comme les larves de poissons ou les puces de sables. D'autres sont gigantesques, comme la baleine !

Le saviez-vous ?

Papa poule

La femelle hippocampe pond ses œufs dans la poche ventrale du mâle. Il les féconde aussitôt, puis les garde bien au chaud. Après éclosion, les jeunes hippocampes restent encore quelques temps dans sa poche en attendant d'être assez grands.

Parades amoureuses

En mer, chacun a sa technique pour séduire sa belle. Le dauphin bondit pour impressionner la femelle, le poisson-clown effectue une petite danse, la raie mord sa partenaire et la baleine à bosse caresse tendrement la nageoire de l'élue de son cœur !

Quelques variantes... pour continuer à apprendre en jouant

Qui se cache ?

Placez 5 cartes au centre de la table, faces visibles. Les enfants regardent et tentent de mémoriser chaque carte. Ils ferment les yeux pendant qu'une carte est retournée. Les enfants ouvrent les yeux. Le premier à citer la carte retournée récupère la carte. Une nouvelle manche commence.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

Devine qui je suis !

Posez 5 cartes de bébés animaux devant les enfants. Le premier joueur choisit dans sa tête l'une des cartes et tente de la faire deviner aux autres joueurs en la décrivant, en la mimant, ou en imitant le bruit de l'animal. Le premier qui trouve remporte la carte. C'est à lui de jouer à partir de 5 nouvelles cartes.

Le premier joueur à réunir 3 cartes remporte la partie.

Joue tout seul, classe & compare

Placez 10 cartes au centre de la table, faces visibles. Demandez à votre enfant de classer les animaux du plus léger au plus lourd à la naissance, puis selon le nombre de bébés à la naissance.

En grandissant, proposez à votre enfant de classer les cartes selon les numéros de 1 à 34.

bioViva!

Défis Nature des petits



Fabriqué en FRANCE

Mer

4+